

Regulamin

konkursu „WAK - Cyfrowy demonstrator” – akceleracja rynkowych pomysłów w ramach Politechnicznej Sieci VIA CARPATIA im. Prezydenta RP Lecha Kaczyńskiego

§ 1.

Definicje

Używane w niniejszym Regulaminie pojęcia oznaczają:

- 1) Organizator - Politechnika Lubelska mająca siedzibę przy ul. Nadbystrzyckiej 38d, 20-618 Lublin;
- 2) CliTT PL – Centrum Innowacji i Transferu Technologii Politechniki Lubelskiej;
- 3) Uczelnie Partnerskie - Politechnika Rzeszowska im. Ignacego Łukasiewicza, Politechnika Lubelska oraz Politechnika Białostocka;
- 4) Zadanie zlecone – zadanie zlecone przez Ministra Nauki i Szkolnictwa Wyższego pn. „Politechniczna Sieć VIA CARPATIA im. Prezydenta RP Lecha Kaczyńskiego” realizowane w ramach umowy nr MEiN/2022/DPI/2578;
- 5) Komercjalizacja – wszelkie działania polegające na wykorzystywaniu i udostępnianiu wyników badań naukowych i prac rozwojowych w taki sposób, aby umożliwiała to osiągnięcie korzyści finansowych na zasadach rynkowych;
- 6) Wirtualny Akcelerator Komercjalizacji (WAK) - wspólny ośrodek Uczelni Partnerskich o funkcjonalnościach inkubatora i akceleratora dla pomysłów i spółek, które osiągnęły gotowość do wprowadzenia produktu czy usługi na rynek, do którego będą aplikować powołane międzyuczelniane spółki spin-off. WAK został powołany przez Uczelnie Partnerskie jako rezultat Działania 9 zadania zleconego przez Ministra Edukacji i Nauki pn. „Politechniczna Sieć VIA CARPATIA im. Prezydenta RP Lecha Kaczyńskiego”.
- 7) Zespół Badawczy - zespół, w skład którego wchodzi co najmniej 2 osoby spośród pracowników badawczych, badawczo-dydaktycznych lub inżynieryjno-technicznych Politechniki Lubelskiej. Ponadto w skład Zespołu Badawczego mogą wchodzić Doktoranci, Studenci oraz pracownicy badawczy, badawczo-dydaktyczni lub inżynieryjno-techniczni z Uczelni Partnerskich. Członkiem Zespołu Badawczego nie może być osoba pozostająca w stosunku pokrewieństwa lub powinowactwa do drugiego stopnia z osobami wchodzącymi w skład Komisji konkursowej, o której mowa w §1 pkt 15 oraz pracownikami jednostki realizującej projekt, o której mowa w §2 ust.2.

www.viacarpatia.pro

- 8) Lider Zespołu – pracownik badawczy lub badawczo-dydaktyczny, członek Zespołu Badawczego będący pracownikiem Politechniki Lubelskiej, kierujący pracami Zespołu Badawczego;
- 9) Prace przedwdrożeńowe – działania mające na celu doprowadzenie do komercjalizacji wyników badań naukowych i prac rozwojowych oraz know-how, realizowane w ramach Projektu;
- 10) Projekt – zespół działań zmierzających do komercjalizacji i potencjalnej akceleracji w ramach WAK, obejmujących w szczególności prace badawczo-rozwojowe zmierzające do prezentacji rozwiązania technicznego stanowiącego wynik prac badawczych lub rozwojowych;
- 11) Cyfrowy demonstrator – prezentacja graficzna wyrobu lub procesu, zawierająca w szczególności rysunki, schematy, animacje, filmy i inne materiały graficzne i tekstowe pozwalające zapoznać się z zasadami funkcjonowania wyrobu lub przeprowadzania procesu stanowiącego rozwiązanie techniczne;
- 12) Doktoranci – osoby kształcące się w Szkole Doktorskiej lub uczestnicy studiów doktoranckich prowadzonych przez Uczelnię Partnerską;
- 13) Studenci – osoby kształcące się na studiach wyższych, tj. stacjonarnych bądź niestacjonarnych studiach pierwszego lub drugiego stopnia prowadzonych przez Uczelnię Partnerską;
- 14) Formularz zgłoszeniowy – formularz zgłoszeniowy stanowiący Załącznik nr 1 do Regulaminu;
- 15) Komisja konkursowa – zespół, w skład którego wchodzi co najmniej 7 osób, w tym Prorektor Politechniki Lubelskiej ds. cyfryzacji i komercjalizacji, jako Przewodniczący komisji.

§ 2.

Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin określa warunki uczestnictwa w Działaniu 9 Zadania zleconego, w ramach konkursu „WAK - Cyfrowy demonstrator”, polegającego na wsparciu realizacji działań i prac przedwdrożeńowych, mających potencjał do akceleracji w Wirtualnym Akceleratorze Komercjalizacji.
2. Jednostką realizującą Projekt, która zapewnia jego kompleksową obsługę organizacyjno-administracyjną jest CliTT PL.
3. Głównym celem Konkursu jest opracowanie atrakcyjnej wizualnie formy cyfrowego demonstratora w celu prezentowania wyników prac B+R oraz rozwiązań technicznych

pochodzących z Politechniki Lubelskiej, które mogą być przedmiotem komercjalizacji bezpośredniej lub pośredniej.

§ 3

Przedmiot zgłoszenia w ramach Konkursu

1. Przedmiotem zgłoszenia do Konkursu są wszelkie gospodarczo użyteczne wyniki badań naukowych lub prac rozwojowych oraz know-how, uzyskane na Politechnice Lubelskiej, które nie zostały dotychczas skomercjalizowane i posiadają potencjał do komercjalizacji i akceleracji w ramach WAK.
2. Przedmiotem zgłoszenia, o którym mowa w ust. 1, mogą być wyniki badań lub prac rozwojowych oraz know-how, co do których prawa własności przemysłowej, a także autorskie prawa majątkowe należą do Organizatora w całości lub części, o ile Organizator jest uprawniony do ich komercjalizacji na podstawie umowy z pozostałymi współuprawnionymi.
3. Na etapie ubiegania się o wsparcie w ramach Konkursu, Zespół Badawczy przedstawia w Formularzu zgłoszeniowym, w szczególności następujące informacje:
 - 1) określenie potrzeby rynkowej na rozwiązanie techniczne będące wyrobem lub procesem;
 - 2) określenie poziomu gotowości technologii (na podstawie kryteriów wynikających z rozporządzenia Ministra Nauki i Szkolnictwa Wyższego z dnia 28 sierpnia 2020 r. w sprawie zadań Narodowego Centrum Badań i Rozwoju związanych z realizacją badań naukowych lub prac rozwojowych na rzecz obronności i bezpieczeństwa państwa (Dz. U. 2020, poz. 1495 z późn. zm.);
 - 3) określenie rynku docelowego dla wyniku przeprowadzonych prac przedwdrożeniowych;
 - 4) skład Zespołu Badawczego;
 - 5) planowana ścieżka i forma komercjalizacji;
 - 6) opis rozwiązania technicznego (wyrobu lub procesu) składający się z:
 - a. schematycznego rysunku lub grafiki;
 - b. opis istoty rozwiązania technicznego;
 - 7) okres realizacji projektu z terminem zakończenia nie dłuższym niż do 15 września bieżącego roku kalendarzowego;

www.viacarpatia.pro

4. Ocenę formalną zgłoszenia przeprowadza CIITT PL.

§ 4.

Prawa autorskie i prawa własności przemysłowej

1. W zakresie w jakim zgłoszone prace stanowią utwór w rozumieniu ustawy z 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (tekst jednolity Dz. U. z 2021 r. poz. 1062 z późn. zm.; dalej: „Ustawa o prawie autorskim”), Uczestnicy Konkursu przenoszą na Organizatora autorskie prawa majątkowe do wszystkich utworów powstałych w związku z uczestnictwem w Konkursie, zwanych dalej „Utworem”, bez ograniczenia co do czasu, terytorium i liczby egzemplarzy, oraz do korzystania z opracowań Utworów (w tym polegających na opracowywaniu poprzez dodanie różnych elementów, uaktualnianie, modyfikację, dokonywanie przeróbek oraz tłumaczenie na różne języki) i rozporządzania opracowaniami tych Utworów, jak również do zezwalania podmiotom trzecim na wykonywanie przez te podmioty praw zależnych do Utworów, na następujących polach eksploatacji:
 - 1) utrwalanie Utworu bez żadnych ograniczeń ilościowych, dowolną techniką, w tym drukarską, cyfrową, reprograficzną, elektroniczną, fotograficzną, optyczną, laserową, poprzez zapis magnetyczny, na każdym nośniku, włączając w to także nośniki elektroniczne, optyczne, magnetyczne, dyskietki, CD-ROM, DVD, papier;
 - 2) zwielokrotnianie Utworu bez żadnych ograniczeń ilościowych, w każdej możliwej technice, w tym drukarskiej, reprograficznej, cyfrowej, elektronicznej, laserowej, fotograficznej, poprzez zapis magnetyczny, optycznej, na każdym nośniku, włączając w to także nośniki elektroniczne, optyczne, magnetyczne, dyskietki, CD-ROM, DVD, papier, w ramach systemu on-line;
 - 3) wprowadzenie Utworu do pamięci komputera i sieci multimedialnych, w tym Internetu, sieci wewnętrznych typu Intranet, bez żadnych ograniczeń ilościowych, jak również przesyłania Utworu w ramach ww. sieci, w tym w trybie on-line;
 - 4) rozpowszechnianie Utworu, w tym wprowadzanie go do obrotu, w szczególności drukiem, w ramach produktów elektronicznych, w tym w ramach elektronicznych baz danych, na nośnikach magnetycznych, cyfrowych, optycznych, elektronicznych, również w postaci CD-ROM, dyskietek, DVD, w ramach sieci multimedialnych, w tym sieci wewnętrznych (np. typu Intranet), jak i Internetu, w systemie on-line, poprzez komunikowanie na życzenie, w drodze użyczenia Utworu;

www.viacarpatia.pro

- 5) wypożyczanie, najem, użyczenie, dzierżawa lub wymiana nośników, na których Utwór utrwalono, utrwalonych i zwielokrotnionych stosownie do pkt 1 i 2, przy zastosowaniu dowolnej techniki udostępnienia Utworu, w szczególności określonej w pkt 3 i 4;
- 6) publiczne udostępnianie Utworów w taki sposób, aby każdy mógł mieć do nich dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym;
- 7) wykorzystywanie Utworu i jego fragmentów w celach informacyjnych;
- 8) dokonywanie lub zlecanie osobom trzecim dokonywania opracowań Utworu, w tym jego skrótów i streszczeń;
- 9) udzielenie zezwoleń na rozporządzanie i korzystanie z Utworu, w tym również zezwoleń do jego opracowania i dokonania tłumaczeń;
- 10) łączenie Utworu w całości lub w części z innymi materiałami lub innymi dokumentami oraz jego tłumaczenie;

a w odniesieniu do tych elementów prac konkursowych, które stanowią program komputerowy, w pełnym zakresie określonym w art. 74 ust. 4 Ustawy o prawie autorskim), tj. prawo do:

- 11) trwałego lub czasowego zwielokrotnienia programu komputerowego w całości lub w części jakimikolwiek środkami i w jakiegokolwiek formie, w tym w zakresie, w którym dla wprowadzania, wyświetlania, stosowania, przekazywania i przechowywania programu komputerowego niezbędne jest jego zwielokrotnienie;
- 12) tłumaczenia, przystosowywania, zmiany układu lub jakichkolwiek innych zmian w programie komputerowym, z zachowaniem praw osoby, która tych zmian dokonała;
- 13) rozpowszechniania, w tym użyczenia lub najmu, programu komputerowego lub jego kopii.

Uczestnicy Konkursu przekazują również Organizatorowi z chwilą ich wykonania kody źródłowe do oprogramowania komputerowego oraz wszelkie procedury niezbędne do przekształcenia kodu źródłowego do postaci wykonywalnej, z użyciem standardowych, dostępnych na rynku narzędzi informatycznych. Kod źródłowy zostanie przekazany w formie elektronicznej.

2. Przeniesienie na Organizatora autorskich praw majątkowych do Utworów, następuje z dniem zgłoszenia pracy przez uczestnika Konkursu.
3. Przeniesienie autorskich praw majątkowych do Utworów następuje nieodpłatnie.

4. Przeniesienie na Organizatora własności nośników, na których uczestnik Konkursu przekazał

utrwalone Utwory, następuje nieodpłatnie.

5. W razie dokonania przez członków Zespołu Badawczego projektu wynalazczego, będącego w szczególności wynalazkiem, wzorem użytkowym, wzorem przemysłowym albo topografią układu scalonego Laureaci Konkursu, są zobowiązani, na wniosek Organizatora, nieodpłatnie przenieść na niego, w drodze odrębnej umowy, prawo do uzyskania patentu na wynalazek, prawo do uzyskania prawa ochronnego na wzór użytkowy, prawo do uzyskania prawa z rejestracji wzoru przemysłowego oraz prawo do uzyskania prawa z rejestracji topografii układu scalonego. Jednocześnie laureaci Konkursu zobowiązani są do zachowania całkowitej poufności w zakresie informacji dotyczących projektów wynalazczych wobec osób innych niż wskazani przez Organizatora.
6. Członkowie Zespołu Badawczego udzielą Organizatorowi wszelkich informacji objętych tajemnicą – know-how, dotyczących projektów wynalazczych.

§ 5.

Wsparcie w Konkursie

1. W ramach Konkursu oferowane jest wsparcie realizacji prac przedwdrożeniowych i innych działań zmierzających do skomercjalizowania przedmiotu zgłoszenia, w tym podniesienie jego poziomu gotowości technologicznej – Zespoły Badawcze mogą skorzystać ze wsparcia finansowego pozwalającego na prowadzenie prac przedwdrożeniowych, w szczególności wsparcia w zakresie przygotowania „cyfrowego demonstratora”.
2. W ramach dostępnego budżetu w wysokości do 14.000 zł brutto/brutto finansowane są:
 - 1) wynagrodzenia pracowników Zespołu Badawczego;
 - 2) wydatki na ochronę przedmiotów własności przemysłowej i doradztwo w zakresie ochrony własności intelektualnej, wraz z opłatami za zgłoszenia przedmiotów własności przemysłowej.
3. Wydatki ponoszone w ramach projektu są realizowane w Politechnice Lubelskiej, w której jest zatrudniony Lider Zespołu.

§ 6.

**Zasady zgłaszania i wyboru wyników badań naukowych
i prac rozwojowych do wsparcia w ramach Konkursu**

1. Lider Zespołu składa wnioszek do Organizatora o wsparcie realizacji prac przedwdrożeniowych na Formularzu zgłoszeniowym (Załącznik 1). Zgłoszenia należy przesyłać elektronicznie na adres: citt@pollub.pl oraz złożyć w formie papierowej w CiITT PL.
2. Termin składania wniosków o wsparcie realizacji prac przedwdrożeniowych określa każdorazowo ogłoszenie o konkursie zamieszczone, w szczególności na stronie <https://www.viacarpatia.pro/> oraz stronie: <https://citt.pollub.pl/>.
3. Oceny wniosków o wsparcie realizacji prac przedwdrożeniowych w ramach Konkursu dokonuje Komisja konkursowa.
4. Komisja konkursowa oceni wnioski Zespołów Badawczych w terminie do 7 dni od daty zakończenia ich naboru i sporządzi listę rankingową.
5. Komisja konkursowa zastrzega sobie prawo do zweryfikowania planowanych wydatków budżetowych. W razie uwag Komisja konkursowa może zaproponować zmianę wnioskowanych kwot o czym powiadomi niezwłocznie wnioskodawców. W przypadku braku zgody na sugerowane przez komisje zmiany wnioskowany projekt pozostanie bez przyznanego wsparcia w konkursie.
6. Przyznanie wsparcia odbywa się na podstawie ustalonej listy rankingowej do wyczerpania przeznaczonych na ten cel środków finansowych.
7. Listy rankingowe są ogłaszane na stronie internetowej Zadania zleconego: <https://www.viacarpatia.pro/> oraz <https://citt.pollub.pl/> w terminie do 7 dni od daty jej sporządzenia przez Komisję konkursową.
8. Decyzję o przyznaniu wsparcia w ramach Konkursu Komisja konkursowa przekazuje Zespołowi badawczemu w terminie do 7 dni od daty ogłoszenia listy rankingowej.
9. Alokacja środków finansowych przeznaczonych na realizację konkursu w 2025 roku wynosi **182 000,00 złotych brutto (słownie: sto osiemdziesiąt dwa zł)** z możliwością jej zwiększenia pod warunkiem dostępności środków na ten cel.

10. Komisja konkursowa przyznaje zgłoszeniom odpowiednią liczbę punktów według własnej oceny w następujących kategoriach:

POTRZEBA	1.	Identyfikacja potrzeby rynkowej uzasadniającej realizację prac przedwdrożeniowych (maks. 6 pkt)	0 - 2 punktów	Wskazano potrzebę rynkową uzasadniającą realizację prac przedwdrożeniowych
			0 - 2 punktów	Wskazano dotychczasowy sposób zaspokajania zdiagnozowanej potrzeby rynkowej
			0 - 2 punktów	Wskazano korzyści wynikające z wykorzystania proponowanego rozwiązania
GOTOWOŚĆ	2.	Poziom gotowości technologii (maks. 3 pkt)	0 punktów	Jeśli wyniki badań zakwalifikowano do Poziomu I - III
			1 punkt	Jeśli wyniki badań zakwalifikowano do Poziomu IV
			2 punkty	Jeśli wyniki badań zakwalifikowano do Poziomu V
			3 punkty	Jeśli wyniki badań zakwalifikowano do Poziomu VI lub wyższego

RYNEK	3.	Znajomość rynku docelowego (maks. 6 pkt)	0 - 2 punktów	Scharakteryzowano rynek docelowy dla produktu/usługi, wskazując segmenty klientów
			0 - 2 punktów	Scharakteryzowano podmioty oferujące alternatywne sposoby zaspokajania zdiagnozowanej potrzeby
			0 - 2 punktów	Scharakteryzowano obszary ryzyka i bariery wykorzystania produktu/usługi w wejściu na rynek
KOMERCJALIZACJA	4.	Przygotowanie ścieżki komercjalizacji i ochrony własności przemysłowej (maks. 4 pkt)	0 - 2 punktów	Wskazano na sposób komercjalizacji ze wskazaniem planowanych do podjęcia działań w tym zakresie
			0 - 2 punktów	Rozwiązanie techniczne zostało zgłoszone do ochrony w Urzędzie Patentowym przed złożeniem wniosku w konkursie (1 pkt) lub jest chronione patentem (2 pkt).
JAKOŚĆ	5	Atrakcyjność wizualna i jakość materiałów graficznych złożonych na etapie konkursu	0 – 6 Punktów	Ocena przedłożonych materiałów do indywidualnej decyzji członków komisji.

11. Rozstrzygnięcia Komisji konkursowej są ostateczne.

§ 7.

Rozliczenie Projektu

1. Celem rozliczenia się z otrzymanego wsparcia Zespół Badawczy zobowiązany jest do złożenia sprawozdania końcowego z wykonania Projektu do dnia 15.09.2025 r. Wzór Sprawozdania zostanie udostępniony na stronie Organizatora i przekazany mailowo Zespołom Badawczym. Sprawozdanie, o którym mowa powyżej składa się z uwzględnieniem następujących zasad:
 - 1) wraz ze sprawozdaniem końcowym Zespół Badawczy prześle powstałe pliki tekstowe, graficzne oraz multimedia niezbędne do rozliczenia projektu;
 - 2) wraz ze sprawozdaniem końcowym Zespół Badawczy prześle, jeżeli dotyczy, wykaz utworów i wynalazków stworzonych w związku z realizacją Projektu.
2. Przedstawione materiały będą wykorzystane do promocji rozwiązania technicznego w mediach społecznościowych, stronie internetowej, prezentacjach oraz materiałach promocyjnych Politechniki Lubelskiej.
3. Przedstawione do rozliczenia materiały muszą wyjaśniać istotę rozwiązania technicznego oraz w sposób graficzny prezentować budowę, działanie lub sposób przeprowadzenia procesu.

§ 8.

Ochrona danych osobowych

1. Administratorem danych osobowych przetwarzanych w ramach Konkursu jest Politechnika Lubelska.
2. Przetwarzanie danych osobowych w celu realizacji zadań wynikających z Regulaminu, odbywać się będzie zgodnie z powszechnie obowiązującymi przepisami dotyczącymi ochrony danych osobowych, w szczególności rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO) oraz ustawą z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych
3. Klauzula informacyjna dotycząca przetwarzania danych osobowych uczestników Konkursu znajduje się na Formularzu zgłoszeniowym.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do opublikowania imion i nazwisk członków Zespołu Badawczego na listach konkursowych, na stronie internetowej, w prasie.

§ 9.

Postanowienia końcowe

1. Postanowienia niniejszego Regulaminu podlegają przepisom prawa polskiego.
2. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie mają powszechnie obowiązujące przepisy, a w szczególności przepisy Kodeksu cywilnego.
3. Kwestie nieuregulowane w Regulaminie są ostatecznie rozstrzygane przez Rektora Politechniki Lubelskiej.
4. Wszystkie dokumenty, informacje oraz zmiany dotyczące Konkursu będą publikowane na stronie internetowej <https://www.viacarpatia.pro/> oraz na stronie <https://citt.pollub.pl/>.
5. Zasady udziału i przebiegu Konkursu określa wyłącznie niniejszy Regulamin.
6. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu.

Załączniki:

- 1) Formularz zgłoszeniowy do konkursu „WAK – Cyfrowy demonstrator”